**Nama : Syarifah Tasya Aldawiyah**

**Nim : 3042020015**

**Kelas : Teknik Informatika 3A**

**RESUME**

**OBJEK ORIENTED PROGAMMING JAVA**

**Main Java**

* Class main { }

Merupakan keyward untuk membuat class kemudian dibuat menjadi prosedural progamming.

1. **Prosedural Progamming**

Start

Finish

Dimulai dari star sampe finish dan didalamnya terdapat prosedur yang berjalan.

Kekurangannya yaitu jika kita ingin membuat program yang besar maka kita akan kerepotan contohnya sulit dalam penaman dikarenakan terlalu banyak menggunakan fungsi.

Oleh karena masalah tersebut maka munculah ide untuk menggabungan data dan fungsinya ( data + fungsinya ), konsep inilah yang akan dipelajari pada objek oriented progamming.

Menggabungkan data + fungsinya :

Tombol Data :

1. Tinggi (double)
2. Lebar (double)
3. Text (string)
4. warna : (r g b alpha) disebut int

Fungsi

1. is click
2. go to
3. action
4. rubah ukuran
5. rubah align
6. rubah ident

Tombol data dan fungsi disebut objek

1. **Cara Membuat Objek**

Objek adalah kelompok yang isinya adalah banyak data dan funsi yang berhubungan dengan data tersebut.

**Int Angka**

Int disebut Objek

Angka disebut variabel

**Tombol Tombol Select**

Tombol disebut Class (tipe)

Tombol select disebut Objek (variabel)

* **Class tools**

Marquire Canuas

xxxx

filenare

tools Shop

Select Class

Sidbar Windows ( Class )

Color ( Object )

Layer ( Object )

Propeties

Belajar OOP ini bertujuan untuk membuat hasil codingan lebih kompleks.